

# Informatika a výpočetní technika

Informatika a výpočetní technika	sexta	
<b>RVP výstupy</b>	<b>ŠVP výstupy</b>	<b>Učivo</b>
aplikuje algoritmický přístup k řešení problémů	Žák vytvoří prezentaci – vloží text, seznam, obrázek a hypertextový odkaz	snímek
organizuje účelně data a chrání je proti poškození či zneužití	Žák pracuje s grafikou, organizačními diagramy, tabulkami a grafy	zásady tvorby formálně správné prezentace
orientuje se v možnostech uplatnění ICT v různých oblastech společenského poznání a praxe	Žák vytvoří automaticky časovanou prezentaci	motiv
ovládá, propojuje a aplikuje dostupné prostředky ICT	Žák vkládá do prezentací zvuk a video	obsah prezentace
posuzuje tvůrčím způsobem aktuálnost, relevanci a věrohodnost informačních zdrojů a informací	Žák vytváří prezentace v souladu s grafickými pravidly a licenčními ujednáními	rozložení snímku
využívá dostupné služby informačních sítí k vyhledávání informací, ke komunikaci, k vlastnímu vzdělávání a týmové spolupráci	Žák vyhledá informace pro svou prezentaci na informačních a vzdělávacích portálech, v elektronických encyklopediích a knihovnách	odrážky, číslování
využívá informační a komunikační služby v souladu s etickými, bezpečnostními a legislativními požadavky	Žák prezentuje svou práci před spolužáky	tabulka
využívá nabídku informačních a vzdělávacích portálů, encyklopedií, knihoven, databází a výukových programů	Žák pracuje s okny minimalizace, maximalizace, zavření, zvětšení, zmenšení, přesun	graf
využívá teoretické i praktické poznatky o funkcích jednotlivých složek hardwaru a softwaru k tvůrčímu a efektivnímu řešení úloh	Žák objasní princip organizace dat na disku	SmartArt
zpracovává a prezentuje výsledky své práce s využitím pokročilých funkcí aplikačního softwaru, multimediálních technologií a internetu	Žák provádí jednoduchá nastavení a používá aplikace	hypertextový odkaz
	Žák ovládá, propojuje a využívá dostupné prostředky ICT	přechody snímků
	Žák sleduje technologické inovace	tlačítka akcí
	Žák digitalizuje a prezentuje data	animace snímků
	Žák využívá teoretické i praktické poznatky o funkcích jednotlivých složek hardwaru a softwaru k řešení úloh	autorský zákon
	Žák sestaví jednoduchý algoritmus	operační systém MacOS
	Žák vytváří jednoduché programy s využitím proměnných, větvení a cyklů	pracovní plocha
	Žák provádí jednoduchá ladění programu	ikona
	Žák aplikuje algoritmický přístup k řešení problémů	folder
	Žák vyhledává na internetu informace pomocí pokročilých funkcí	dock
	Žák pracuje s různými internetovými prohlížeči a posuzuje aktuálnost a věrohodnost získaných informací	základní součásti PC a jejich funkce
	Žák rozlišuje přednosti jednotlivých typů připojení na internet	vstupní zařízení
	Žák rozlišuje grafické formáty, jejich výhody a nevýhody	výstupní zařízení
	Žák pořizuje a upravuje digitální fotografie a používá k jejich úpravě vhodné nástroje grafického programu	digitalizace dat
	Žák vytváří a upravuje vektorové obrázky	algoritmus
	Žák využívá výhody vektorové a rastrové grafiky v	kód programu
		proměnná
		událost
		příkaz
		posloupnost příkazů
		cyklus
		podmínka
		vnořená podmínka
		vnořený cyklus
		podprogram
		modelování a simulace reálné situace
		umělá inteligence
		internet

Informatika a výpočetní technika	sexta	
	<p>konkrétním úkolu            Žák navrhne a vytiskne jednoduchý model ve 3D grafice            Žák popíše kostru HTML dokumentu            Žák upraví jednoduchou webovou stránku            Žák vytvoří webovou stránku v souladu s grafickými a estetickými pravidly a publikuje jí na internetu</p>	<p>www            věrohodnost a relevance informací            vyhledávač            IP adresa            doména            síťové služby a protokoly            přenos dat            topologie sítí            antivirová ochrana            firewall            křivka a její parametry            pixel            DPI            rozměrová velikost            rozlišení            škálování            histogram barev            otáčení, ořezávání, úprava jasu, kontrastu a barev            průhlednost            seskupení a pořadí objektů            filtry            vrstvy            kanály            tag párový a nepárový            validátor            dynamická a statická webová stránka</p>