

# Informatika a výpočetní technika - grafika

Informatika a výpočetní technika - grafika	sekunda	
RVP výstupy	ŠVP výstupy	Učivo
<b>Tematický celek - Využití digitálních technologií v praxi</b>		
ČSP-9-7-01 ovládá základní funkce digitální techniky; diagnostikuje a odstraňuje základní problémy při provozu digitální techniky	Žák získává a upravuje fotografie a videa pomocí moderních mobilních technologií	ozvučení
ČSP-9-7-03 pracuje uživatelským způsobem s mobilními technologiemi – cestování, obchod, vzdělávání, zábava	Žák stříhá video, doplňuje titulky a exportuje hotový film	stříh videa snímek titulky
<b>Tematický celek - Úložiště a sdílení dat</b>		
ČSP-9-7-02 propojuje vzájemně jednotlivá digitální zařízení	Žák ukládá, zálohuje a sdílí data pomocí cloudových technologií	export import cloud server uložení a sdílení souborů
<b>Tematický celek - Prezentační program</b>		
	Žák vytvoří obsah prezentace	obsah prezentace
	Žák animuje snímek a používá tlačítka akcí	tlačítka akcí animace snímků
ČSP-9-7-03 pracuje uživatelským způsobem s mobilními technologiemi – cestování, obchod, vzdělávání, zábava	Žák pracuje s informacemi z internetu a dodržuje autorská práva	autorský zákon
ČSP-9-7-03 pracuje uživatelským způsobem s mobilními technologiemi – cestování, obchod, vzdělávání, zábava	Žák ověřuje věrohodnost informací, posuzuje jejich závažnost a návaznost	hypertextový odkaz
	Žák dodržuje zásady tvorby formálně správné prezentace	prezentace
ČSP-9-7-03 pracuje uživatelským způsobem s mobilními technologiemi – cestování, obchod, vzdělávání, zábava	Žák předvede svou prezentaci před spolužáky	prezentace informací
<b>Tematický celek - Textový editor</b>		
	Žák používá tabulátory	umístění tabulátorů
	Žák používá seznamy s číslováním a odrážkami	číslovaný seznam a seznam s odrážkami
	Žák vhodně nastaví okraje a orientaci stránky, záhlaví a zápatí	vertikální a horizontální zarovnání
	Žák pracuje s tabulkami	nástroje tabulky
	Žák vkládá do textu vlastní obrázky a tyto upravuje	nástroje obrázku
<b>Tematický celek - Pořízení a úprava fotografie</b>		

Informatika a výpočetní technika - grafika	sekunda	
ČSP-9-7-03 pracuje uživatelským způsobem s mobilními technologiemi – cestování, obchod, vzdělávání, zábava	Žák upravuje digitální fotografie a používá k jejich úpravě vhodné nástroje grafického programu	pixel
		rozlišení - DPI
		histogram
		RGB a CMY(K)
		otáčení, ořezávání, úprava jasu, kontrastu a barev
	filtry	
ČSP-9-7-02 propojuje vzájemně jednotlivá digitální zařízení	Žák přehledně organizuje soubory	import a export fotografie
	Žák vytvoří slideshow z upravených fotografií	slideshow
<b>Tematický celek - Geogebra</b>		
ČSP-9-7-03 pracuje uživatelským způsobem s mobilními technologiemi – cestování, obchod, vzdělávání, zábava	Žák využívá nástroje osová a středová souměrnost	algebraické okno
		zobrazení v rovině
<b>Nepřiřazené učivo</b>		
		mobilní digitální zařízení
		digitální fotoaparát
		první pomoc
		hygiena práce