

1. Hardware – procesory, paměti, vstupní a výstupní zařízení.
2. Číselné soustavy, jednotky informace a teorie informace.
3. Operační systémy - MS Windows a systémy alternativní.
4. Struktura uspořádání dat na médiích (složky, soubory). Souborové manažery. cloudová úložiště a sdílení dat.
5. Textové editory – typografie, formátování textu, styly.
6. Textové editory – struktura dokumentu, záhlaví a zápatí.
7. Tabulkové procesory – formátování tabulek a grafů, absolutní a relativní adresování.
8. Tabulkové procesory – základní funkce, vlastní formát čísla, filtry dat.
9. Algoritmizace – algoritmizace jednoduché úlohy, proměnná, událost.
10. Prezentační programy a zásady práce s nimi.
11. Grafika – základní rozdělení, formáty, rozlišení, úpravy obrázků.
12. Grafika – práce s obrázky – barvy, histogram, úpravy. Digitální fotoaparát.
13. Internet – IP adresa, připojení, služby, prohlížeče. Viry a ostatní škodící SW a ochrana před nimi. Autorská práva.
14. Technologie a tvorba statických webových stránek. Publikace obrázků.
15. Práce s grafickým editorem, základní nástroje