

Informatika a výpočetní technika – volitelná ng

Informatika a výpočetní technika – volitelná ng	kvarta	
Výchovné a vzdělávací strategie	<ul style="list-style-type: none"> • Kompetence k řešení problémů • Kompetence komunikativní • Kompetence sociální a personální • Kompetence občanská • Kompetence k učení • Kompetence pracovní • Kompetence digitální 	
RVP výstupy	ŠVP výstupy	Učivo
Tematický celek - Programování		
	<p>Žák využívá programovacích technik k modelování reálného světa</p> <p>Žák využívá algoritmické řešení úlohy pro tvorbu programu k ovládní daného zařízení</p>	<p>programování řízené událostmi objekt a jeho vlastnosti</p>
Tematický celek - Geogebra		
	<p>Žák pomocí vhodného matematického softwaru provádí výpočty</p> <p>Žák pracuje s grafy funkcí</p> <p>Žák využívá software k řešení planimetrických úloh</p>	<p>algebraické okno</p> <p>nákresna – osy, mřížka</p> <p>funkce</p>
Tematický celek - Zpracování videa		
	<p>Žák natočí krátký videosnímek</p> <p>Žák importuje videomateriál, edituje obraz a zvuk, aplikuje přechody a efekty, doplňuje titulky, stříhá a exportuje hotový film</p> <p>Žák využívá cloudových technologií k uložení a sdílení videa</p>	<p>formát videa</p> <p>komprese</p> <p>časová osa</p> <p>efekty</p> <p>komentáře</p> <p>popisky</p> <p>zvuková stopa</p>
Průřezová témata, přesahy, souvislosti		
Mediální výchova - tvorba mediálního sdělení		
Vícedenní projekt ve spolupráci s DRV.		
Mediální výchova - práce v realizačním týmu		
Vícedenní projekt ve spolupráci s DRV.		